



TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN SERVER-LIZENZ

Features die Sie weiterbringen

Wir bieten Ihnen getASSET® vorrangig als ASP-Lösung (Mietmodell) an. Bei Bedarf kann das Media Asset Management aber auch von Ihnen intern gehostet werden (Serverlizenz). Nachfolgend sind die notwendigen Hard- und Softwarekomponenten (Mindestvoraussetzungen) für den Betrieb des Systems auf einem kundeneigenen Server aufgelistet.

Gerne kümmern wir uns um die Beschaffung und Installation der entsprechenden Komponenten. Bitte beachten Sie, dass wir unser System ständig weiterentwickeln und es dadurch zu Änderungen in den Voraussetzungen kommen kann, die nachfolgend noch nicht berücksichtigt wurden.

Sie haben Fragen zu getASSET®?

Sprechen Sie uns einfach an: 02627 97245-24 oder info@getasset.de.

Wir sind Ihnen gerne behilflich.

Ihr Team der getASSET GmbH



TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

Hardware

- Prozessor: Intel Pentium 4 HT 3,0 GHz
- Speicher: 1.024–2.048 MB
- Festplatte: 100 GB + zu erwartende Medienmenge
- DVD ROM-Laufwerk
- Backup-System: gespiegelte Platten, Bandlaufwerk, DVD/RW, etc.

Software

- Windows 2008 oder 2003 Server (Enterprise Edition)
inklusive aktueller Service-Packs bzw. Software-Update
(Internet-Information-Server aktivieren)
- Windows SQL Server 2005, 2000 inklusive Service Pack 3
(alternativ SQL Server 2005 Express Edition, MSDE 2000, jeweils kostenlos)
- Photoshop CS 4
- .Net-Framework 1.1 + 2.0 inklusive Service Pack 1 (kostenlos)
- VNC (Virtuell Network Control) Version 3.3.7 oder höher (kostenlos)
(optional für externe Administration)
- Firewall
- Antiviren-Programm

Netzwerk

- 1 IP-Adresse
- 1 x 100 MBit/s Fast Ethernet Switch Port
- 5 MBit garantierte Bandbreite
- Optional: VPN Zugang für Installation und optional Administration
Alternativ: Installation vor Ort
- URL: z.B. www.xxx-medien.de
- E-Mail: z.B. webmaster@xxx-medien.de

Gerne stehen wir Ihnen bei Fragen, für Erklärungen zum System oder für die Einrichtung eines Demo-Zugangs zur Verfügung.

Infotelefon: 02627 97245-24

E-Mail: info@getasset.de